



Décrypter les armoiries d'un prince chevalier de la fin du Moyen Âge. L'atelier se poursuit par une initiation aux règles de l'héraldique pour permettre à **chaque élève d'imaginer ses armoiries**. Chacun repart avec sa production.

DANS LES PROGRAMMES

En primaire

[BO spécial n°11- 26 novembre 2015]

Socle commun de connaissances

- 1 - Langages pour penser et communiquer
- 5 - Représentations du monde et de l'activité humaine

Enseignements

Français

Comprendre et s'exprimer à l'oral.

Enseignements artistiques – Arts plastiques

Expérimenter, produire, créer.

Mettre en oeuvre un projet artistique.

Questionner le monde

Cycle 2 : Se situer dans l'espace et le temps.

Histoire des arts

Cycle 3 : Se repérer dans un site patrimonial.

Histoire

Cycle 3 : Se repérer dans le temps : construire des repères historiques.

Pratiquer différents langages en histoire - CM1 :

- Thème 2 > Le temps des rois.

Contribution au Parcours d'éducation artistique et culturelle.

Informations pratiques

Niveaux : Primaire

Durée : 2 h

Lieu d'animation :
collégiale Saint-Martin

Tarif : 2,50 € par élève

Informations/Réservations

Collégiale Saint-Martin

02 41 81 16 07

ateliers_collegiale@maine-et-loire.fr