



Appréhender l'architecture romane et découvrir le gothique angevin (présent dans de nombreuses églises d'Angers) à l'aide de **jeux de construction** (arcs, voûtes...).

(En partenariat avec le service éducatif, Angers, Ville d'art et d'histoire.)

DANS LES PROGRAMMES

En primaire

[BO spécial n°11- 26 novembre 2015]

Socle commun de connaissances

- 1 - Langages pour penser et communiquer
- 2 - Méthodes et outils pour apprendre
- 4 - Systèmes naturels et systèmes techniques
- 5 - Représentations du monde et de l'activité humaine

Enseignements

Français : Comprendre et s'exprimer à l'oral.

Enseignements artistiques – Arts plastiques

Expérimenter, produire, créer.

Cycle 2 : S'approprier des oeuvres variées.

Cycle 3 : Comprendre le contexte des oeuvres.

Mathématiques

Chercher, représenter, raisonner.

Reconnaitre, décrire, reproduire, construire des solides et représentations géométriques.

Questionner le monde / Sciences et technologie

Se situer dans l'espace et le temps.

Cycle 2/3 : Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques, s'approprier des outils, des méthodes.

Histoire des arts

Cycle 3 : Appréhender une oeuvre d'art (caractéristiques, contexte historique et culturel).
Se repérer dans un site patrimonial.

Histoire

Cycle 3 : Se repérer dans le temps : construire des repères historiques.

Pratiquer différents langages en histoire - **CM1** :

- Thème 2 > Le temps des rois.

Contribution au Parcours d'éducation artistique et culturelle.

Informations pratiques

Niveaux : CE2 à CM2

Durée : 2 h

Lieu d'animation :
collégiale Saint-Martin

Tarif : 2,50 € par élève

Informations/Réservations

Collégiale Saint-Martin

02 41 81 16 07

ateliers_collegiale@maine-et-loire.fr